**Proyecto Final 2º DAW**

**Introducción:**

El tema elegido ha sido una tienda online, ya que me dedico a esto y me gusta mucho crear desde cero, ir viendo poco a poco como unas pocas líneas de código se van convirtiendo en una web, cada día más potente. También la he elegido porque creo que es un proyecto en el que se puede utilizar casi todo lo aprendido durante el curso en todas las asignaturas.

El proyecto BootLand ha sido desarrollado en el lenguaje HTML y HTML5, que forman la base de todo el proyecto. Otro de los grandes pilares empleados en el proyecto ha sido el lenguaje del lado del servidor, llamado PHP, el cuál se encarga de las llamadas a la base de datos para recuperar todos los datos necesarios para que se visualicen correctamente.

La aplicación controla el acceso de los usuarios por medio de sesiones, y los respectivos controles de sesión en las cabeceras de cada parte de la página web, para impedir que un usuario que no se haya dado de alta pueda acceder a los menús de administración sin autorización.

También se guarda un registro de conexiones de cada usuario que inicie sesión en la página. Al hacer login, se guarda en la base de datos la hora del ingreso. Así se lleva un control de los usuarios que entran y cuáles son las horas con más tráfico.

La aplicación web está compuesta por dos tipos de usuarios: **los clientes**, que tienen acceso a las funciones normales de la tienda, y **los administradores,** los cuales tienen acceso a un menú extra que permite añadir, modificar o eliminar productos.

El menú de administración permite tener el control sobre los productos, usuarios, cambiar el rol del usuario.

**Comienzo, final y horas dedicadas al proyecto:**

* **Fecha de inicio:** 13-11-2020
* **Fecha de finalización:**
* **Horas dedicadas al proyecto:** 16h.

**Softwares utilizados:**

* Visual studio code
* Notepad ++
* Xampp
* Google Chrome

**Lenguajes utilizados:**

* HTML5
* CSS3
* Javascript
* Php